

# HANDLEIDING DOWNLOADEN SPACETIME LAYERS

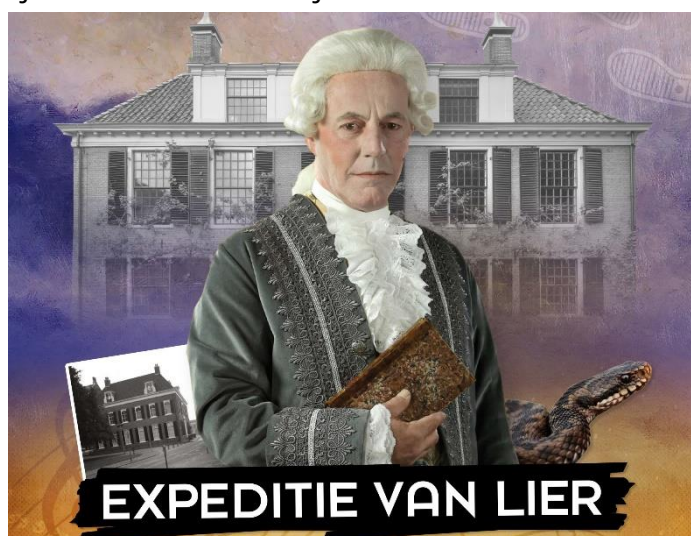
Wij adviseren om thuis alvast de app **Spacetime Layers** op je smartphone te installeren.

- Download op je smartphone de app **Spacetime Layers** via Google Play of de App Store en open de app.
- Ga naar 'profiel' en kies vervolgens voor 'registreren'.
- Voer een naam, je e-mailadres en wachtwoord in.
- Ga naar 'layers'.
- Kies 'games'.
- Kies de route die je wilt gaan lopen:
  1. Johannes van Lier: leeftijd 4 t/m 7
  2. Johannes van Lier: leeftijd 8 t/m 12

## ROUTE STARTEN

*De route kun je pas starten als je voor het hek van landgoed Overcingel staat: Oostersingel 27, Assen.*

- Kies 'gebruik' op de game van je keuze.
- Open het eerste punt: Huize Overcingel.
- Swipe naar links om alle pagina's te zien, beantwoord de vraag en klik op 'Antwoord indienen'.
- **Let op!** Swipe nog een keer naar links om de letter te zien die je hebt verdiend.
- Schrijf de letter op, op jouw antwoordkaartje (te downloaden via [drentsmuseum.nl/expeditie-vanlier](http://drentsmuseum.nl/expeditie-vanlier)).
- Sluit het scherm met het kruisje rechtsboven.
- Kijk op de kaart waar het volgende punt is.
- Herhaal stap 9 t/m 14 op alle plekken in de expeditie in de stad.
- Als je weer terug bent bij Overcingel heb je alle 11 letters ontcijferd.
- Voor de route voor leeftijd 4 t/m 7: Zet de letters achter elkaar totdat je een woord krijgt.
- Voor de route voor leeftijd 8 t/m 12: De eerste, de vierde en laatste letter staan al op de goede plek, met de rest van de letters moet je puzzelen totdat je een woord krijgt.
- Wil je kans maken op een prijs? Mail dan vóór 1 september 2021 het antwoord naar [communicatie@drentsmuseum.nl](mailto:communicatie@drentsmuseum.nl)



Veel plezier!